

TD : Machines à registres

Olivier Raynaud (raynaud@isima.fr)

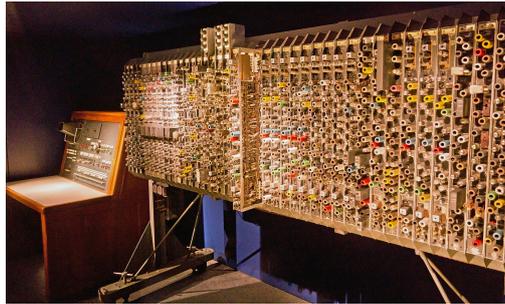


FIGURE 1 – Le prototype du calculateur électronique universel programme enregistré, l'Automatic Computing Engine (Ace). Cette machine, mise en service en 1950, était l'ordinateur le plus rapide de l'époque. [Image Extraite de https://en.wikipedia.org/wiki/Automatic_Computing_Engine.

Rappels : La mémoire d'une machine à registres R est composée d'un ensemble potentiellement infini de registres notés R_1, \dots, R_n . A l'aide des deux opérations d'incrément et de décrémentation de registres, les machines à registres calculent des fonctions de $\mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$. Par convention le paramètre d'entrée, prenant la forme d'un vecteur (x_1, \dots, x_k) est stocké, avant l'exécution, dans les registres R_1, \dots, R_k . Par convention toujours, le résultat obtenu par la machine M (noté $M(x_1, \dots, x_k)$), appliquée à l'ensemble des variables $\{x_1, \dots, x_k\}$, est contenu, à l'issue de l'exécution du programme, dans le registre R_1 .

Un programme dans le langage des machines à registres se présente donc sous la forme d'un graphe $G_M = (S, A)$. L'ensemble S ne contient que 2 types de sommet (cf. figure 2) : un sommet indiquant le début du programme et un sommet sa fin, les sommets d'incrément de registres de degré sortant 1 et les sommets de décrémentation de registres de degré sortant 2.

Définition 1 ([1]). Une fonction $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ est dite calculable par une machine à registres, s'il existe une machine M telle que $\forall (x_1, \dots, x_k) \in \mathbb{N}^k$, nous avons $f(x_1, \dots, x_k) = M(x_1, \dots, x_k)$.

La question à laquelle nous répondrons dans ce Td est : Quel est l'ensemble des fonctions de $\mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ que l'on peut calculer avec les machines à registres.



FIGURE 2 – Un arc sortant indique la suite du programme à exécuter. L'arc sortant, labellé 0, de l'opération de décrément indique la suite du programme lorsque le contenu du registre R_i est nul (avant décrément).

Exercice 1 (Manipulation du langage).

Question 1. Programmer une machine qui calcul la fonction $f : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1\}$ qui retourne 1 *si et seulement si* n est pair.

Question 2. Montrer que les fonctions $\lambda_{xy}[x + y]$, $\lambda_{xy}[x - y]$, $\lambda_{xy}[x * y]$ sont calculables par des machines à registres.

Question 3. Construire une machine à registres qui reçoit dans les registres R_1 et R_2 deux entiers a et b et retourne dans R_1 la partie entière de la division de a par b et dans R_2 le reste de cette division. Si b est nulle on retournera par convention le couple $(0, 0)$.

Question 4. Programmer une machine dont le rôle est de remettre à zéro un registre R_n donné. On note Z_n un tel programme.

Question 5. Soient un registre R_n et F une famille de registres $\{R_{m_1}, \dots, R_{m_r}\}$ et un registre R_p . Programmer un machine qui copie le contenu du registre R_n dans chacun des registres de F au moyen du registre R_p . On notera cette machine $C_{n \rightarrow m_1, \dots, m_r}^p$.

Théorème 1. Toute fonction μ -réursive est calculable par une machine à registres.

Exercice 2 (Machines à registres et calculabilité).

Question 1. Montrer que les fonctions $\lambda_x[O]$ et $\lambda_x[x + 1]$ et que les fonctions de projection définies par $\forall k \geq 1$ et $\forall i \in [1, k]$ $\pi_i^{(k)} = \lambda_{x_1 \dots x_k}[x_i]$ sont calculables par des machines à registres.

Lemme 1 (Opérateur de composition).

Si la fonction $\lambda_{y_1 \dots y_m}[h(y_1, \dots, y_m)]$ **et si** les m fonctions $\lambda_{x_1 \dots x_k}[g_1(x_1, \dots, x_k)], \dots, \lambda_{x_1 \dots x_k}[g_m(x_1, \dots, x_k)]$ sont calculables par des machines à registres

alors la fonction composée $\lambda_{x_1 \dots x_k}[h(g_1(x_1, \dots, x_k), \dots, g_m(x_1, \dots, x_k))]$ est calculable par une machine à registre.

Question 2. Montrer le Lemme 1

Lemme 2 (Opérateur de récursion).

Si les fonctions $\lambda_{x_1 \dots x_k}[g(x_1, \dots, x_k)]$ et $\lambda_{yzx_1 \dots x_k}[h(y, z, x_1, \dots, x_k)]$ sont calculables par des machines à registres

alors la fonction f définie par

$$\begin{aligned} f(0, x_1, \dots, x_k) &= g(x_1, \dots, x_k) \\ f(y + 1, x_1, \dots, x_k) &= h(y, f(y, x_1, \dots, x_k), x_1, \dots, x_k) \end{aligned}$$

est calculable par une machine à registre.

Question 3. Montrer le Lemme 2

Définition 2 (Opérateur de minimisation).

Soit f une fonction de \mathbb{N}^{k+1} dans \mathbb{N} , on définit la fonction $\lambda_{x_1 \dots x_k}[\mu y(f(y, x_1, \dots, x_k) = 0)]$.

Cette fonction retourne la valeur du plus petit entier y (s'il existe) tel que :

$$\forall z \leq y, f(z, x_1, \dots, x_k) \text{ est défini et } f(y, x_1, \dots, x_k) = 0.$$

La fonction diverge si un tel y n'existe pas.

Lemme 3 (Opérateur de minimisation).

Si $f(y, x_1, \dots, x_k)$ est une fonction calculable par une machine à registres,

alors la fonction $\lambda_{x_1 \dots x_k}[\mu y(f(y, x_1, \dots, x_k) = 0)]$ est calculable par une machine à registres.

Question 4. Montrer le Lemme 3

Références

[1] J.F. Rey. *Calculabilité, Complexité et Approximation*. Vuibert, 2004.